

## 第10回 3x3U18 日本選手権 兵庫県予選大会

- 1 主催 一般財団法人兵庫県バスケットボール協会
- 2 期 日 2023年9月24日(日曜日)
- 3 開催会場 西宮浜総合公園 EPIC DREAM COURT (西宮市西宮浜3丁目)
- 4 競技種別 U-18男女
- 5 参加料 6,000円/1チーム
- 6 競技方法  
(ア) 男女各4チーム×2ブロックのリーグ戦を行い、各ブロック1位2位同士のトーナメントを行う。  
但し、出場チーム数に変動がある場合は、主催の判断により競技方法を変更する。
- 7 推 薦 第10回 3x3 U18 日本選手権中日本エリア大会出場権  
◆ 期 日 2023年11月26日(日曜日)  
◆ 会 場 津市久居体育館 (三重県津市久居野村町 877-1)
- 8 チーム人員  
(ア) 1チーム選手4名のエントリーを行うことができる。  
(イ) ベンチにコーチを置くことはできない。  
(ウ) 男女の混成チームは認められない。  
(エ) 外国籍選手の登録人数は2名までとする。
- 9 出場選手資格 (個人の登録)  
競技種別 (U18) 2005年1月1日以降に生まれた者 (13歳以上)  
※ 保護者の同意書を必要とする。  
(ア) TEAM JBA の3x3登録が完了していること。  
※ 登録方法 下記URLより登録を進めてください。  
[3x3 新規登録申請 - マニュアル - Team JBA サポート \(nf-support.jp\)](#)  
(イ) FIBA3x3Planet に競技者登録が完了していること (登録料は無料です)  
※ 登録方法 下記URL (簡単ガイド) より登録を進めてください。  
<http://3x3.japanbasketball.jp/doc/FIBA3x3PlanetGuide.pdf>  
(ウ) 兵庫県内に、在住、在勤、在学のいずれかに該当する者
- 10 エントリー期日/エントリー方法  
(ア) 選手のエントリーについて  
① リザーブ選手を含め最大6名の登録を行うことができる。(試合参加は4名)  
② エントリー選手は第10回 3x3U18 日本選手権大会 (本選) までの3大会 (都道府県予選大会、エリア大会、日本選手権大会) において、同一のチームで出場すること。  
※ 原則、エリア大会および本戦出場時に選手の追加および変更は認められない。  
(イ) 期日 2023年9月3日 23:59分締切  
(ウ) 方法 協会 HP エントリーフォームよりエントリーを行うこと。  
※ まずは、上記9-(ア)(イ)の個人競技者登録を必ず行ってください。  
※ Planet エントリー → 大会エントリー の順序で行ってください。  
※ Planet エントリーで取得するIDを大会エントリーで使用します。
- 11 選手変更  
(1) 選手変更期日までに2名までの選手変更を認める。  
但し、下記の条件にあてはまるものとする。

- ① 変更対象となる選手 エントリーされた（最大）6名の中の選手。
  - ② 選手変更期日 2023年9月22日（金）23：59まで
- (2) 選手変更方法

下記アドレスまでメールにて伝える事

[hyogo3x3basketball@gmail.com](mailto:hyogo3x3basketball@gmail.com)

12 組み合わせ 主催者抽選により決定する。

13 組み合わせ発表 2023年9月中旬予定

#### 14 競技規則

【2022 バasketボール競技規則（3x3 競技規則）】に準ずる。また、着用ユニフォームに関してもこれに準じ、詳細はユニフォーム規程を遵守すること。

[2022\\_3x3rule\\_20220401.pdf\(japanbasketball.jp\)](#)

15 使用球 FIBA 3x3 Official 3x3 リベルトリア 5000（モルテン社製）

#### 16 ユニフォーム

ユニフォームについては、以下の通りとする。

- (ア) 各チームは、濃淡の2色のシャツを用意しなければならない。（リバーシブルシャツ可）
- (イ) シャツは、パンツと同様に前後同じ主となる色でデザインされたもの。
- (ウ) チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- (エ) チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色で、かつ、文字の幅が2cm以上の番号（『0・00』～『99』）を付けなければならない。
- (オ) シャツ/パンツともに製造者マーク（メーカー・ロゴ）を各1か所付けることができる。但し、どちらも大きさは「20cm<sup>2</sup>」以下とする。
- (カ) シャツ/パンツに広告や商標等を付ける場合は下記の通りとする。
  - ◆ シャツに付ける広告や商標は、前面と背面にそれぞれ1スポンサーずつの最大2スポンサーまでとする。
  - ◆ パンツに付ける広告や商標は、1スポンサーまでとする。
- (キ) シャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

#### 17 その他

- ① チームの代表者は、当該試合開始30分前までに受付を済ませること。
- ② チームの代表者は、注意事項をチーム全員及び応援者にも周知徹底しておくこと。
- ③ 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。（競技規則に準ずる）
- ④ ベンチには選手以外は入ることができない。（競技規則に準ずる）
- ⑤ 大会会場への往復移動中ならびに大会期間中に大会会場での負傷については、主催者が加入する傷害保険で対応する。
- ⑥ 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、必要に応じて医療機関を手配することは可能。但し、その後の責任は負わないので、当日は各自健康保険証を持参すること。
- ⑦ 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。
  - ・試合中の危険なプレイ
  - ・故意の反則
  - ・マナー違反
  - ・その他大会運営に支障をきたす行為（競技規則に準ずる）
- ⑧ 貴重品は各自で保管・管理すること。
- ⑨ 本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
- ⑩ 個人やチームの判断で健康チェックを引き続き行うことは裁量に任せるが、大会1週間前以降の体調不良者、発熱者は主催者に報告し、出場の可否の判断を仰ぐこと。